• Na verdade, no comando c2 = c1 do exercício anterior, o programador gostaria que os atributos do objeto apontado por c2 fossem iguais aos do objeto apontado por c1, contudo, apontando para objetos distintos. Como podemos ajudá-lo?

No método main da classe Ponteiro05PassagemObjeto, trocamos o comando c2 = c1 por c2 = c1.clone().

O quadro de memória terminaria assim:

